XBOX 360

DRAHTLOSER CONTROLLER
CONTROLLER WIRELESS
CONTROLADOR SEM FIOS

Part Number: X11-29950-01
Printed in China

Xbox 360 Drahtloser Controller

Der Xbox 360™ Drahtlose Controller funktioniert ausschließlich mit dem Xbox 360 Videospiel- und Entertainmentsystem. Informationen über die Verwendung des drahtlosen Controllers für Xbox 360 mit einem bestimmten Spiel finden Sie in Ihrer Spielanleitung.

Um Ihr Erlebnis mit dem drahtlosen Controller zu verbessern, sollten Sie die Xbox 360 Aufladbare Batterie und das Xbox 360 Spiel- und Ladekit verwenden. Wenn Sie Ihr drahtloses Erlebnis erweitern möchten, sollten Sie über die Anschaffung der Xbox 360 Universal-Fernbedienung und des Xbox 360 Drahtlosen Netzwerkadapters nachdenken.

⚠ WARNUNG
Lesen Sie vor Gebrauch dieses Produkts die wichtigen Sicherheitsinformationen und Gesundheitsinformationen in diesem Handbuch und den Xbox 360 Handbüchern durch. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Wenn Sie ein Ersatzhandbuch benötigen, gehen Sie zu www.xbox.com/support oder rufen Sie den Xbox Kundensupports an (siehe "Wenn Sie weitere Hilfe benötigen").

Die eingeschränkte Garantie für dieses Produkt ist im Xbox 360 Handbuch, Band 2, enthalten.

Entsorgen Sie dieses Gerät gemäß den örtlichen oder staatlichen Entsorgungsrichtlinien (falls vorhanden) (z. B. der Richtlinie zur Wiederverwendung und zum Recycling von Elektronikaltgeräten (WEEE)).

Reinigen Sie es nur mit einem trockenen oder leicht angefeuchtetem Tuch. Die Verwendung von Reinigungslösungen oder der Versuch, die Anschlussstecker zu reinigen, kann den Controller beschädigen.

⚠ Sicherheit von Wegwerfbatterien
Falscher Gebrauch der Batterien kann zu Auslaufen von Batterieflüssigkeit, zur Überhitzung oder Explosion führen. Es besteht Brandgefahr, wenn Batterien durch Batterien des falschen Typs ersetzt werden. Ausgelaufene Batterieflüssigkeit ist korrodierend und kann giftig sein. Sie kann zu Verbrennungen an Haut und Augen führen und ist bei Verschlucken schädlich. Und so vermeiden Sie die Verletzungsgefahr:

- Bewahren Sie Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Überhitzen, öffnen, durchlöchern, beschädigen Sie Batterien nicht und werfen Sie sie nicht ins Feuer.
- Verwenden Sie ausschließlich Alkali-Batterien des Typs AA (LR6).
- Mischen Sie keine neuen und alten Batterien.
- Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn sie verbraucht sind oder bevor Sie den Controller oder die Fernbedienung längere Zeit nicht benutzen. Lassen Sie die Batterien beim Wireless Controller nicht im AA-Batteriehalter, wenn sie nicht im Controller eingelegt ist.
- Falls eine Batterie ausläuft, nehmen Sie alle Batterien heraus und achten Sie dabei darauf, dass die ausgelaufene Flüssigkeit nicht auf Ihre Haut oder Kleidung gerät. Falls Flüssigkeit von der Batterie mit Haut oder Kleidung in Kontakt kommt, waschen Sie die Haut sofort mit Wasser ab. Reinigen Sie vor dem Einlegen neuer Batterien das Batteriefach mit einem feuchten Papiertuch oder befolgen Sie die Reinigungsempfehlungen des Batterieherstellers.
- Führen Sie gebrauchte Batterien gemäß den örtlichen oder staatlichen Entsorgungsrichtlinien (z. B. der Richtlinie zur Wiederverwendung und zum Recycling von Elektronikaltgeräten (WEEE)) dem Recycling zu.

XBOX 360 DRAHTLOSEN CONTROLLER EINRICHTEN

Bevor Sie den Xbox 360 Drahtlosen Controller mit dem Xbox 360 Entertainmentsystem verwenden können, müssen Sie Folgendes tun:

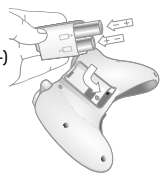
1. Legen Sie einen Batteriesatz ein. Der drahtlose Controller verwendet nur AA-Wegwerfbatterien im AA-Batteriesatz (mitgeliefert) oder die Microsoft Xbox 360 Aufladbare Batterie (separat erhältlich).
2. Verbinden Sie den Controller drahtlos mit dem Entertainmentsystem.

HINWEIS

Der Xbox 360 Drahtlose Controller funktioniert in einem Bereich von 10 Metern vom Entertainmentsystem entfernt. Gegenstände zwischen dem Controller und dem Entertainmentsystem können diesen Bereich verringern.

Batterien einlegen

So legen Sie Batterien in den AA-Batteriesatz des drahtlosen Controllers ein:



1. Drücken Sie die Lasche oben auf dem AA-Batteriesatz und ziehen Sie sie herunter, um ihn vom Controller zu entfernen.
2. Legen Sie zwei neue AA-Batterien (LR6) mit dem Plus- (+) und Minus- (-) Pol wie auf der Unterseite des Batteriesatzes angegeben ein. Für optimale Leistung wird von der Verwendung von Akkus abgeraten.
3. Schieben Sie den AA-Batteriesatz in den Controller und lassen Sie ihn einrasten.

HINWEIS

Drücken Sie nur auf die ebene Fläche der Batterie, um Ihre Finger beim Einlegen nicht zu quetschen.

⚠ Nehmen Sie die Controllerbatterien heraus, wenn Sie ein Flugzeug besteigen
Bevor Sie an Bord eines Flugzeugs gehen oder den drahtlosen Controller in Koffer packen, die geprüft werden, sollten Sie alle Batterien aus dem drahtlosen Controller nehmen. Der drahtlose Controller kann, genau wie ein Handy, Hochfrequenzenergie (HF) übertragen, wenn die Batterien eingelegt sind.

Controller verbinden

Es können bis zu vier Controller, verkabelt und drahtlos, aktiv an ein Entertainmentsystem gleichzeitig angeschlossen werden. Jeder angeschlossene Controller erhält einen Quadranten auf dem Lichtkreis. Bevor Sie einen drahtlosen Controller anschließen können, muss mindestens ein Quadrant frei (unbeleuchtet) sein. Um einen Controller zu entfernen, nehmen Sie den Batteriesatz aus einem angeschlossen drahtlosen Controller oder entfernen Sie den Kabelanschlussstecker eines verkabelten Controllers.

So verbinden Sie den drahtlosen Controller mit dem Entertainmentsystem:

1. Drücken Sie die Xbox Guide-Taste, um den Controller einzuschalten.

2. Drücken Sie die Ein-/Ausschalttaste, um das Entertainmentsystem einzuschalten.

3. Drücken Sie die Verbindungstaste auf dem Entertainmentsystem.

4. Drücken Sie die Verbindungstaste auf dem Controller.

5. Wenn sich die Lichtkreise auf dem Controller und dem Entertainmentsystem drehen und einmal aufblinken, ist der Controller verbunden. Der Quadrant, der beleuchtet bleibt, zeigt die Position des Controllers an.

HINWEIS

- Wenn Sie Ihr Entertainmentsystem ausschalten, ist der Controller beim nächsten Einschalten immer noch verbunden.
- Der Controller ist nur mit jeweils einem Entertainmentsystem verbunden. Sie können jederzeit eine Verbindung mit einem neuen Entertainmentsystem aufbauen, aber die Verbindung zum vorher verbundenen Entertainmentsystem geht verloren.
- Der Xbox 360 Drahtlose Controller funktioniert in einem Bereich von 10 Metern vom Entertainmentsystem entfernt. Gegenstände zwischen dem Controller und dem Entertainmentsystem können diesen Bereich verringern.

VERWENDUNG DES CONTROLLERS

Die Taste "Xbox Guide"

In der Mitte Ihres Controllers ist die so genannte Xbox Guide-Taste angebracht. Drücken Sie die Xbox Guide-Taste, um Ihr Entertainmentsystem einzuschalten. Wenn Ihr Entertainmentsystem bereits eingeschaltet ist, schalten Sie damit zum Xbox Guide um. In Ihrem Xbox 360 Handbuch finden Sie nähere Informationen über die Xbox Guide-Taste.

Lichtkreis

Die Xbox Guide-Taste ist von einem Lichtkreis umgeben, der aus vier Quadranten besteht. Wenn ein Controller mit dem Entertainmentsystem verbunden ist, wird ihm ein Quadrant zugewiesen, der leuchtet und damit die Position des Controllers anzeigt.

Das Xbox 360 Entertainmentsystem einschalten

Um das Xbox 360 Entertainmentsystem einzuschalten, drücken Sie **Start** oder die Xbox Guide-Taste auf einem beliebigen verbundenen Controller (verkabelt oder drahtlos).

Controller bei Spielen verwenden

Informationen über die Verwendung des Controllers mit einem bestimmten Spiel finden Sie in Ihrer Spielanleitung.

Erweiterungsanschluss verwenden

Mit dem Erweiterungsanschluss am Controller können Sie Erweiterungsgeräte wie das Xbox 360 Headset (separat erhältlich) an den Controller anschließen. Der Anschluss verfügt über einen 2,5 mm Audioanschluss. Weitere Informationen finden Sie im Handbuch des Erweiterungsgeräts für den Controller.

⚠ Hörverlust
Bei der Verwendung eines Headsets können hohe Lautstärken über einen längeren Zeitraum zu vorübergehendem oder ständigem Hörverlust führen. Nicht zugelassene Headsets von Fremdfirmen können eine höhere Lautstärke als zugelassene Xbox 360 Headsets produzieren.

Ladeanschluss verwenden

Der drahtlose Controller ist mit einem Ladeanschluss an der Vorderseite des Controllers ausgestattet. Der Ladeanschluss funktioniert ausschließlich mit dem Xbox 360 Spiel- und Ladekit (separat erhältlich).

FEHLERBEHEBUNG

Falls Probleme auftreten, versuchen Sie die folgenden Lösungsmöglichkeiten.

Licht dreht sich beim Verbinden länger als 15 Sekunden

- Bewegen Sie den Controller näher an das Entertainmentsystem heran.
- Achten Sie darauf, dass die Batterien in gutem Zustand sind.
- Sorgen Sie dafür, dass sich das Entertainmentsystem und der Controller mindestens drei Meter entfernt von Metallgegenständen wie Aktenschränken, Spiegeln und Kühlschränken befinden.
- Achten Sie darauf, dass die Vorderseite des Entertainmentsystems in Richtung des Controllers zeigt.
- Drahtlose Telefone (2,4 GHz), drahtlose LANs, drahtlose Videosender, Mikrowellengeräte, einige Handys und Bluetooth-Headsets können den Betrieb des Controllers stören. Schalten Sie diese aus oder trennen Sie sie und versuchen Sie die Verbindung erneut.
- Falls keine dieser Möglichkeiten funktioniert, schalten Sie Ihr Entertainmentsystem aus, nehmen Sie den AA-Batteriesatz aus dem Controller, legen Sie ihn wieder ein und wiederholen Sie die Schritte unter "Controller verbinden".

WENN SIE WEITERE HILFE BENÖTIGEN

Gehen Sie zu www.xbox.com/support oder rufen Sie den Kundensupport unter einer der folgenden Nummern an:

Österreich: 0800-281-360 (TTY-Benutzer: 0800-281-360)
Deutschland: 0800-181-2968 (TTY-Benutzer: 0800-181-2975)
Schweiz: 0800-83-6667 (TTY-Benutzer: 0800-83-6668)

Bringen Sie Ihr Xbox 360 Entertainmentsystem oder die Peripheriegeräte nur zur Reparatur oder Wartung zu Ihrem Händler, wenn Sie von einem Vertreter des Xbox-Kundensupports dazu aufgefordert werden.

⚠ Versuchen Sie keine selbständigen Reparaturen
Versuchen Sie nicht, das Xbox 360 Entertainmentsystem, die Stromversorgung oder die Peripheriegeräte in irgendeiner Weise zu zerlegen, zu reparieren oder zu modifizieren. Dies kann zu ernsthaften Verletzungen oder Tod durch Stromschlag oder Feuer führen und die Garantie erlischt dadurch.

Hiermit erklärt Microsoft, dass sich das Xbox 360 Drahtloser Controller mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EG befindet.

COPYRIGHT

Die in diesen Unterlagen enthaltenen Angaben und Daten, einschließlich Hinweise auf URLs und weitere Internet-Websites, können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Die Benutzer sind verantwortlich für die Einhaltung aller geltenden Urheberrechtsgesetze. Unabhängig von der Anwendbarkeit der entsprechenden Urheberrechtsgesetze darf ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der Microsoft Corporation kein Teil dieses Dokumentes für irgendwelche Zwecke vervielfältigt oder in einem Datenabfragesystem gespeichert oder darin eingelesen werden, unabhängig davon, auf welche Art und Weise oder mit welchen Mitteln (elektronisch, mechanisch, durch Fotokopieren, Aufzeichnen, usw.) dies geschieht.
Es ist möglich, dass Microsoft Rechte an Patenten bzw. Patentanmeldungen, an Marken, Urheberrechten oder sonstigem geistigen Eigentum besitzt, die sich auf den fachlichen Inhalt dieses Dokuments beziehen. Das Bereitstellen dieses Dokuments gibt Ihnen jedoch keinen Anspruch auf diese Patente, Marken, Urheberrechte oder auf sonstiges geistiges Eigentum, es sei denn, dies wird ausdrücklich in den schriftlichen Lizenzverträgen von Microsoft eingeräumt.
© 2005 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.
Microsoft, Xbox, Xbox 360 und die Xbox und Xbox 360 Logos sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Controller wireless Xbox 360

Il controller wireless Xbox 360™ opera esclusivamente con il sistema di videogiochi e intrattenimento Xbox 360. Per informazioni sull'utilizzo del controller wireless Xbox 360 con un gioco in particolare, consultare il manuale del gioco.

Per migliorare l'esperienza con il controller wireless, provare il gruppo batterie ricaricabile Xbox 360 e il kit di riproduzione e caricamento Xbox 360. Se si punta ad espandere l'esperienza wireless, prendere in considerazione il telecomando multimediale universale Xbox 360 e l'adattatore di rete wireless Xbox 360.

⚠ AVVERTENZA
Prima di utilizzare questo prodotto, leggere questo manuale e i manuali istruzioni Xbox 360 per importanti informazioni sulla sicurezza e sulla tutela della salute. Conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per i manuali di sostituzione, visitare il sito www.xbox.com/support o chiamare il Supporto clienti Xbox (consultare "Se è necessaria ulteriore assistenza").

La garanzia limitata di questo prodotto è inclusa nel manuale istruzioni di Xbox 360, Volume 2.

Smaltire questo prodotto in conformità alle normative locali e nazionali di smaltimento rifiuti, incluse quelle relative al recupero e al riciclaggio delle apparecchiature elettriche ed elettroniche (waste electrical and electronic equipment, WEEE).

Pulire solo con un panno asciutto o leggermente umido. L'utilizzo di soluzioni detergenti o il tentativo di pulire i connettori potrebbero danneggiare il controller.

⚠ Sicurezza delle batterie non ricaricabili
L'utilizzo improprio delle batterie può comportare la perdita di fluido delle batterie, il surriscaldamento o l'esplosione. la sostituzione della batteria con un modello non corretto può essere causa di incendio. Il fluido rilasciato dalle batterie è corrosivo e potrebbe essere tossico. Può causare ustioni cutanee e oculari ed è nocivo se ingerito. Per ridurre il rischio di lesioni:

- Tenere le batterie fuori dalla portata dei bambini.
- Non riscaldare, aprire, forare, danneggiare né smaltire le batterie nel fuoco.
- Utilizzare solo batterie alcaline, tipo AA (LR6).
- Non utilizzare batterie nuove con batterie usate e modelli di batterie diversi.
- Rimuovere le batterie se sono esaurite o prima di riporre il controller o il telecomando per un periodo di tempo prolungato. Per il controller wireless, non lasciare le batterie nel contenitore delle batterie AA quando questo non è installato nel controller.
- Se una batteria perde, rimuovere tutte le batterie, prestando attenzione ad evitare che il fluido fuoriuscito tocchi la pelle o gli abiti. Se il fluido della batteria entra in contatto con la pelle o gli abiti, lavare immediatamente la pelle con acqua. Prima di inserire batterie nuove, pulire a fondo lo scompartimento delle batterie con una salvietta di carta umida o seguire le istruzioni sulla pulizia del produttore delle batterie.
- Smaltire le batterie in conformità alle normative locali e nazionali di smaltimento, incluse quelle relative al recupero e al riciclaggio delle apparecchiature elettriche ed elettroniche (waste electrical and electronic equipment, WEEE).

IMPOSTAZIONE DEL CONTROLLER WIRELESS XBOX 360

Prima di poter utilizzare il controller wireless Xbox 360 con la console Xbox 360, è necessario:

1. Inserire un gruppo batterie. Il controller wireless utilizza solo batterie monouso AA nel gruppo batterie AA (fornito) o nel gruppo batterie ricaricabile Microsoft Xbox 360 (venduto separatamente).
2. Mettere in comunicazione il con la console collegando i due con una connessione wireless.

NOTA

Il controller wireless Xbox 360 opera solo entro 10 metri dalla console. Eventuali oggetti posti tra il controller e la console possono ridurre questa portata.

Inserire le batterie

Per inserire le batterie nel gruppo batterie AA del controller wireless:

1. Premere la linguetta al di sopra del gruppo batterie AA e spingere verso il basso per staccarlo dal controller.

2 Inserire due nuove batterie AA (LR6) con i poli positivo (+) e negativo (–) posizionati come mostrato sul lato inferiore del gruppo batterie. Per prestazioni ottimali, le batterie ricaricabili AA non sono consigliate.
3 Inserire nuovamente il gruppo batterie AA nella propria posizione nel controller e spingerlo verso l'interno per bloccarlo.

NOTA

Per evitare lo schiacciamento delle dita durante l'inserimento, premere solo sulla superficie piatta del gruppo batterie.

⚠ Rimuovere le batterie del controller a bordo di un aereo

Prima di imbarcarsi su qualsiasi aereo o di collocare il controller wireless in bagagli che saranno controllati, rimuovere qualsiasi batteria dal controller wireless. Il controller wireless può trasmettere energia in radiofrequenza (RF), in maniera molto simile ad un telefono cellulare, ogniqualvolta le batterie siano installate.

Collegare il controller

È possibile collegare attivamente alla console fino a quattro controller, cablati e wireless, alla volta. Ciascun controller collegato corrisponde ad un quadrante sull'anello di luce. Prima di poter collegare un controller wireless, almeno un quadrante deve essere libero (spento). Per scollegare un controller, rimuovere il gruppo batterie da un controller wireless collegato o scollegare un connettore per cavo di un controller cablato.

Per collegare il controller wireless alla console:

1 Premere il pulsante Guida Xbox per accendere il controller.

2 Premere il tasto di accensione per accendere la console.

3 Premere il pulsante di connessione sulla console.

4 Premere il pulsante di connessione sul controller.

5 Dopo che l'anello di luce sul controller e sulla console ruota e lampeggia una volta, il controller è connesso. Il quadrante che resta illuminato indica la posizione del controller.

NOTA

- Quando si spegne la console, il controller è ancora collegato alla successiva accensione.
- Il controller è collegato ad una sola console alla volta. È possibile collegarsi ad una nuova console ogni volta, ma la connessione alla console del collegamento precedente sarà persa.
- Il controller wireless Xbox 360 opera solo entro 10 metri dalla console. Eventuali oggetti posti tra il controller e la console possono ridurre questa portata.

UTILIZZO DEL CONTROLLER

Pulsante Guida Xbox

Il controller ha un pulsante al centro, denominato pulsante Guida Xbox. Premere il pulsante Guida Xbox per accendere o spegnere la console o per passare alla Guida Xbox se la console è già accesa. Consultare il manuale istruzioni di Xbox 360 per maggiori dettagli sul pulsante Guida Xbox.

L'anello di luce

Il pulsante della Guida di Xbox è circondato dall'anello di luce, che è composto da quattro quadranti. Quando un controller è collegato alla console, gli è assegnato un quadrante, che si illumina per indicare la posizione del controller.

Accensione della console Xbox 360

Per accendere la console Xbox 360, premere **Start** o il pulsante Guida Xbox su qualsiasi controller collegato via cavo o wireless.

Utilizzo del controller nei giochi

Per informazioni sull'utilizzo del controller con un gioco in particolare, consultare il manuale del gioco.

Utilizzo della porta di espansione

La porta di espansione sul controller consente di collegare periferiche di espansione come la cuffia Xbox 360 (venduta separatamente) al controller. La porta presenta un connettore audio da 2,5 mm. Per maggiori informazioni, vedere il manuale delle istruzioni della periferica di espansione del controller.

⚠ Perdita dell'udito

Una prolungata esposizione a volumi elevati durante l'utilizzo di una cuffia può comportare la perdita temporanea o permanente dell'udito. Alcune cuffie non approvate di terze parti potrebbero produrre livelli audio maggiori delle cuffie Xbox 360 approvate.

Utilizzo della porta di caricamento

Il controller wireless è dotato di una porta di caricamento posta sul lato anteriore del controller. La porta di caricamento opera esclusivamente con il kit di riproduzione e ricarica Xbox 360 (venduto separatamente).

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Se si riscontrano problemi, provare ad adottare le soluzioni fornite di seguito.

Le luci ruotano per più di 15 secondi durante il collegamento

- Avvicinare il controller alla console.
- Accertarsi che le batterie siano in buone condizioni.
- Mantenere la console e il controller ad almeno 90 cm di distanza da grandi oggetti metallici, quali ad esempio archivi, specchi e frigoriferi.
- Accertarsi che la parte anteriore della console sia rivolta nella direzione del controller.
- I telefoni cordless (2,4 GHz), le LAN wireless, i trasmettitori video wireless, i forni a microonde, alcuni telefoni cellulari e le cuffie Bluetooth possono interferire con il funzionamento del controller. Spegnerli o scollegarli e riprovare la connessione.
- Se nessuna di queste operazioni funziona, spegnere la console, rimuoverla e reinserire il gruppo batterie AA nel controller, quindi ripetere i passaggi indicati in "Collegare il controller".

SE È NECESSARIA ULTERIORE ASSISTENZA

Visitare il sito www.xbox.com/support o chiamare il numero del Supporto clienti Xbox:

Italia: 800-787614 (utenti TTY: 800-787615)
Svizzera: 0800-83-6667 (utenti TTY: 0800-83-6668)

Non portare la console Xbox 360 o le sue periferiche al rivenditore per la riparazione o l'assistenza a meno di istruzioni in tal senso da parte di un rappresentante del Supporto clienti Xbox.

⚠ Non tentare di eseguire riparazioni

Non tentare in alcun modo di smontare, sottoporre a manutenzione o modificare la console Xbox 360, l'alimentatore o le sue periferiche in alcun modo. Ciò potrebbe comportare il rischio di gravi lesioni o di morte per scosse elettriche o incendi e invaliderebbe la garanzia.

Con la presente Microsoft dichiara che questo Controller wireless Xbox 360 è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE.

COPYRIGHT

Le informazioni contenute nel presente documento, inclusi gli URL e i riferimenti ad altri siti Web, sono soggette a modifiche senza preavviso. Il rispetto di tutte le leggi applicabili in materia di copyright è esclusivamente a carico dell'utente. Fermi restando tutti i diritti coperti da copyright, nessuna parte di questo documento potrà comunque essere riprodotta o inserita in un sistema di riproduzione o trasmessa in qualsiasi forma e con qualsiasi mezzo (in formato elettronico, meccanico, su fotocopia, come registrazione o altro) per qualsiasi scopo, senza il permesso scritto di Microsoft Corporation.
Microsoft può essere titolare di brevetti, domande di brevetto, marchi, copyright o altri diritti di proprietà intellettuale relativi all'oggetto del presente documento. Salvo quanto espressamente previsto in un contratto scritto di licenza Microsoft, la consegna del presente documento non implica la concessione di alcuna licenza su tali brevetti, marchi, copyright o altra proprietà intellettuale.
© 2005 Microsoft Corporation. Tutti i diritti riservati.
Microsoft, Xbox, Xbox 360 e i logo Xbox e Xbox 360 sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.

Controlador Sem Fios Xbox 360

O Controlador Sem Fios Xbox 360™ é para uso exclusivo com o sistema de videojogos e entretenimento Xbox 360. Para saber como utilizar o Controlador Sem Fios Xbox 360 num jogo específico, consulte o manual do jogo.

Para ter uma experiência ainda melhor com o controlador sem fios, experimente o Kit de Pilhas Recarregáveis Xbox 360 e o Kit Jogar e Carregar Xbox 360. Se pretende alargar a sua experiência sem fios, considere o Controlo Remoto Universal Xbox 360 e o Adaptador de Rede Xbox 360 Sem Fios.

⚠ AVISO

Antes de utilizar este produto, leia este manual e o Manual de Instruções da Xbox 360 onde encontrará informações importantes de segurança e saúde. Guarde todos os manuais para referência futura. Para obter manuais de substituição, consulte www.xbox.com/support ou telefone para o número de Suporte a Clientes Xbox (consulte "Se Precisar de Mais Ajuda").

A garantia limitada para este produto está contida no Manual de Instruções da Xbox 360, Volume 2.

Proceda à eliminação deste produto de acordo com a respectiva Regulamentação Local e Nacional aplicável (se existir), incluindo a directiva relativa à reutilização e reciclagem de equipamentos eléctricos e electrónicos (WEEE).

Proceda à limpeza apenas com um pano seco ou ligeiramente húmido. Ao utilizar produtos de limpeza ou tentar limpar as fichas, pode danificar o controlador.

⚠ Segurança com Pilhas Descartáveis

A utilização incorrecta das pilhas pode resultar em fugas do líquido contido, sobreaquecimento ou explosão das mesmas. Risco de fogo em caso de substituição da pilha por um tipo incorrecto. Os líquidos das pilhas derramados são corrosivos e podem ser tóxicos. O electrólito pode provocar queimaduras na pele e nos olhos e é tóxico quando ingerido. Para reduzir o risco:

- Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças.
- As pilhas não devem ser aquecidas, abertas, perfuradas, danificadas ou colocadas no fogo.
- Utilize apenas pilhas alcalinas, tipo AA (LR6).
- Nunca misture pilhas novas com pilhas velhas.
- Retire as pilhas se estiverem gastas ou se não utilizar o controlador ou controlo remoto durante um período de tempo prolongado. Para o controlador sem fios, não deixe as pilhas no kit de pilhas AA quando este não estiver instalado no controlador.
- Se houver derrame numa das pilhas, remova todas as pilhas imediatamente para evitar que o líquido derramado entre em contacto com a sua pele ou com o seu vestuário. Se os líquidos derramados entrarem em contacto com a sua pele ou o seu vestuário, lave a pele imediatamente com água abundante. Antes de inserir novas pilhas, limpe cuidadosamente o compartimento das pilhas com um toalhete de papel húmido ou siga as recomendações do fabricante das pilhas relativamente à sua limpeza.
- Proceda à eliminação das pilhas usadas de acordo com a respectiva regulamentação local e nacional aplicável, e de acordo com a directiva relativa à reutilização e reciclagem de equipamentos eléctricos e electrónicos (WEEE).

CONFIGURAR O CONTROLADOR SEM FIOS XBOX 360

Antes de utilizar o Controlador Sem Fios Xbox 360 com a consola Xbox 360, necessita de:

1 Inserir o kit de pilhas O controlador sem fios utiliza apenas pilhas descartáveis AA no kit de pilhas AA (disponibilizado juntamente) ou o Kit de Pilhas Recarregáveis Xbox 360 (vendido em separado).
2 Estabelecer a ligação entre o controlador e a consola ligando ambos por comunicação sem fios.

NOTA

O Controlador Sem Fios Xbox 360 funciona apenas dentro de um raio de 10 metros da consola. Quaisquer objectos que se encontrem entre o controlador e a consola poderão diminuir esse raio.

Inserir Pilhas

Para inserir as pilhas no kit de pilhas AA do controlador sem fios:

1 Prima o gatilho de encaixe na parte de cima do kit de pilhas AA e puxe-o para baixo para o retirar do controlador.
2 Insira duas novas pilhas AA (LR6) com os pólos positivo (+) e negativo (–) posicionados conforme ilustrado na parte inferior do kit de pilhas. Para obter o melhor desempenho, evite utilizar pilhas AA recarregáveis.
3 Volte a inserir o kit de pilhas AA no controlador e empurre-o firmemente para travá-lo.

NOTA

Para não entalar os dedos ao inserir o kit, ao empurrar, coloque os dedos apenas na superfície plana do kit.

⚠ Remova As Pilhas do Controlador A Bordo de Um Avião

Antes de embarcar em qualquer tipo de avião ou colocar o controlador sem fios em malas sujeitas a serem verificadas, remova todas as pilhas do controlador sem fios. O controlador sem fios pode transmitir energia de radiofrequência (RF), à semelhança de um telemóvel, sempre que tiver pilhas instaladas.

Ligar o Controlador

Pode ter apenas quatro controladores, com ou sem fios, ligados à consola. A cada controlador ligado é atribuído um quadrante no Anel de Luz. Antes de poder ligar um controlador sem fios necessita, de pelo menos, um quadrante disponível (não aceso). Para desligar um controlador da consola, remova o kit de pilhas do controlador sem fios ou desligue a ficha do cabo do controlador com fio.

Para ligar o controlador sem fios à consola:

1 Prima o botão Guia Xbox para activar o controlador.

2 Prima o botão de ligar/desligar para ligar a consola.

3 Prima o botão de ligar na consola.

4 Prima o botão de ligar no controlador.

5 Depois de o Anel de Luz no controlador e na consola rodar e piscar uma vez, o controlador encontra-se ligado à consola. O quadrante que permanece aceso indica a posição do controlador.

NOTA

- Quando desliga a consola, o controlador permanece ligado à consola até que o ligue novamente.
- O controlador só pode estar ligado a uma consola de cada vez. Sempre que desejar pode ligar o controlador a uma nova consola, mas perderá a ligação à consola anterior a que estava ligado.
- O Controlador Sem Fios Xbox 360 funciona apenas dentro de um raio de 10 metros da consola. Quaisquer objectos que se encontrem entre o controlador e a consola poderão diminuir esse raio.

UTILIZAR O CONTROLADOR

O Botão Guia Xbox

O controlador dispõe de um botão ao centro chamado botão Guia Xbox. Prima o botão Guia Xbox para ligar a consola ou para abrir o Guia Xbox se a consola já estiver ligada. Consulte o Manual de Instruções da Xbox 360 para saber mais sobre o botão Guia Xbox.

O Anel de Luz

O botão Guia Xbox tem em seu redor o Anel de Luz, que é composto por quatro quadrantes. Quando um controlador é ligado à consola, é-lhe atribuído um quadrante, o qual está aceso para indicar a posição do controlador.

Ligar a Consola Xbox 360

Para ligar a consola Xbox 360, prima **Iniciar** ou o botão Guia Xbox em qualquer um dos controladores ligados com ou sem fios.

Utilizar o Controlador nos Jogos

Para saber como utilizar o controlador num determinado jogo, consulte o manual desse jogo.

Utilizar a Porta de Expansão

A porta de expansão do controlador permite ligar a esse controlador dispositivos de expansão, tais como o Auscultador/Microfone Xbox 360 (vendido em separado). A porta inclui uma ficha de áudio de 2,5 mm. Para mais informações, consulte o manual de instruções do seu dispositivo de expansão.

⚠ Perda de Audição

A exposição prolongada a elevados volumes na utilização de auscultadores pode resultar em perda de audição passageira ou permanente. Alguns auscultadores, não autorizados, de outros fabricantes poderão produzir níveis de som superiores aos níveis dos Auscultador/Microfone Xbox 360 aprovados.

Utilizar a Entrada do Carregador

O controlador sem fios dispõe de uma entrada para o carregador na parte da frente do mesmo. A entrada para o carregador funciona exclusivamente com o Kit Jogar e Carregar Xbox 360 (vendido em separado).

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Se tiver problemas, experimente as soluções possíveis indicadas em baixo.

As Luzes Giram Durante Mais de 15 Segundos Ao Estabelecer a Comunicação Sem Fios

- Aproxime o controlador da consola.
- Certifique-se de que as pilhas estão em boas condições.
- Afaste a consola e o controlador pelo menos 1 metro de quaisquer objectos metálicos de grande porte, tais como armários metálicos, espelhos e frigoríficos.
- Certifique-se de que a parte da frente da consola aponta na direcção do controlador.
- Os telefones sem fios (2,4 GHz), redes sem fios, transmissores de vídeo sem fios, os microondas, determinados telemóveis e auscultadores Bluetooth podem interferir com o funcionamento do controlador. Desligue esses dispositivos ou retire-os da ficha e tente novamente estabelecer a comunicação.
- Se nada disso resultar, desligue a consola, retire e volte a inserir o kit de pilhas AA no controlador, e repita os passos indicados em "Ligar o Controlador".)

SE PRECISAR DE MAIS AJUDA

Visite www.xbox.com/support ou telefone para o número de Suporte a Clientes Xbox:

Portugal: 800-844-059 (utilizadores TTY: 800-844-060)

Leve a sua consola Xbox 360 ou os seus periféricos ao seu revendedor para reparação ou manutenção, apenas quando instruído para tal por um Representante do Suporte a Clientes Xbox 360.

⚠ Não Efectue Reparações

Não tente desmontar, reparar ou modificar a consola Xbox 360, a fonte de alimentação ou os seus periféricos seja de que forma for. Ao fazê-lo, corre o risco de danos pessoais graves ou perigo de morte de choque eléctrico ou fogo, e a sua garantia perderá a validade.

Microsoft declara que este Controlador Sem Fios Xbox 360 está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva 1999/5/CE.

DIREITOS DE AUTOR

As informações contidas neste documento, incluindo referências a URLs e outros Web sites da Internet, estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. É da responsabilidade do utilizador o cumprimento das leis de direitos de autor aplicáveis. Nenhuma parte deste documento pode ser reproduzida, armazenada ou introduzida num sistema de obtenção de dados, nem transmitida sob qualquer forma ou por qualquer meio (electrónico, mecânico, por fotocópia, gravação, etc.), para qualquer fim, sem a permissão expressa, por escrito, da Microsoft Corporation, não limitando os direitos inerentes aos direitos de autor.
A Microsoft pode possuir patentes, requisições de patentes, marcas comerciais, direitos de autor ou outros direitos de propriedade intelectual que abranjam matérias abordadas no documento. Com excepção dos casos expressamente indicados em qualquer contrato de licença da Microsoft, fornecido por escrito, a disponibilização do presente documento não proporciona ao utilizador quaisquer licenças sobre essas patentes, marcas comerciais, direitos de autor ou outra propriedade intelectual.
© 2005 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.
Microsoft, Xbox, Xbox 360 e os logótipos da Xbox e da Xbox 360 são marcas registadas ou comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.